



UNIONE EUROPEA

Iniziativa a favore dell'Occupazione Giovanile
Fondo Sociale Europeo
Investiamo nel tuo futuro



*Ministero del Lavoro
e delle Politiche Sociali*



"GARANZIAHACK"

AVVISO PER LA PARTECIPAZIONE ALLA COMPETIZIONE APP PER "GARANZIAHACK"

Premessa

Le "app", o applicazioni software, fanno ormai parte della vita di tutti noi. L'attuale generazione di giovani in particolare è profondamente dipendente dai media digitali, non per nulla i giovani d'oggi sono chiamati la "generazione app".

In coerenza con la E – *skill strategy* promossa dalla Commissione Europea, il Ministero e delle Politiche Sociali ritiene essenziale che i giovani Neet sviluppino le proprie competenze in materia di applicazioni e tecnologie digitali, al fine di incrementare le possibilità occupazionali, l'inclusione e accrescere l'opportunità di carriera.

I più recenti dati del Sistema Informativo Excelsior (promosso dal Ministero del lavoro e da Unioncamere) indicano che un giovane "under 30" su dieci trova lavoro nel campo dei servizi tecnologici, evidenziando così il ruolo della componente giovanile quale potente veicolo dell'innovazione nel mercato del lavoro e nel mondo delle imprese.

Il Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali nell'ambito del Programma "Garanzia Giovani", intende supportare la creatività dei giovani e trasformare la dipendenza da App in un fattore positivo di opportunità per la diffusione di competenze digitali nel tessuto economico al fine di favorire l'innovazione e la competitività, con un impatto specifico sull'occupazione giovanile.

Nel contesto complessivo dei modelli di Open Innovation, il Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali intende realizzare un *hackathon (hack day)*, evento al quale partecipano, a vario titolo, esperti di diversi settori dell'informatica (in riferimento al presente avviso gli esperti informatici sono i giovani come individuati al successivo art.3), per la realizzazione di una applicazione (APP).

Art. 1 Finalità dell'Avviso

1. Il presente Avviso è finalizzato alla individuazione di un prototipo di APP, che sfrutti i dati messi a disposizione dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali (MLPS) nell'ambito del sito <http://www.garanzigiovani.gov.it/>.

Art. 2 Oggetto

1. Oggetto del presente Avviso è l'individuazione di candidature dei soggetti (giovani Neet ed Host), le cui caratteristiche e requisiti sono definite ai seguenti articoli 3 e 4, per la partecipazione all'Hackathon Garanzia Giovani previsto per il giorno 04 dicembre 2015.

Art. 3 Soggetti partecipanti e condizioni di ammissibilità

1. Il presente avviso è rivolto ai giovani di età compresa tra i 15 e i 29 anni, che abbiano aderito al Programma "Garanzia Giovani" e siano stati presi in carico dal Servizio per l'Impiego competente alla data di presentazione della candidatura relativa al presente Avviso.
2. La candidatura ha carattere individuale o di gruppo (team). Potranno partecipare gruppi composti da giovani in possesso dei requisiti di cui al comma 1 del presente articolo, con un minimo di 2 fino a un massimo di 5 partecipanti. Al momento della candidatura, dovrà essere designato un **team leader** a cui verranno destinate le informazioni operative e logistiche.
3. Per partecipare alla competizione, i team devono presentare la propria candidatura seguendo le istruzioni presenti sul sito www.garanziahack.it.

Art. 4 Host e condizioni di ammissibilità

1. Il presente Avviso è, inoltre, rivolto all'individuazione di organizzazioni che intendono ospitare, a titolo gratuito, nei propri locali uno o più team che parteciperanno a *Garanziahack*.
2. Possono candidarsi come HOST i soggetti che rientrano nelle seguenti categorie:

- Incubatori Certificati al Registro Imprese (vedi elenco allegato);
- Università, Consorzi universitari, Laboratori di Ricerca Universitari e misti (universitari e aziendali).

Il numero complessivo di HOST non potrà superare le 50 unità. Nella procedura di ammissione degli HOST sarà data priorità agli Incubatori Certificati.

3. Per partecipare alla competizione, gli HOST devono presentare la propria candidatura seguendo le istruzioni presenti sul sito www.garanziahack.it. La partecipazione degli HOST è a titolo gratuito.

Art. 5 Caratteristiche richieste per l'applicazione (APP)

1. Il prototipo di App, da realizzare nel corso dell'evento Garanziahack, dovrà basarsi sull'utilizzo di framework standard per mobile (che permettono di costruire le singole build per le varie piattaforme) e prevedere la progettazione di User Interface/User Experience. L'obiettivo del prototipo è l'implementazione delle modalità di accesso ai dati di www.garanziaiovani.gov.it, tra le quali si suggerisce:

- ✓ Accedere a Curriculum e Vacancies nell'ambito di Garanzia Giovani;
- ✓ Ricavare informazioni geolocalizzate e visualizzate su mappa in relazione alla vicinanza di un determinato luogo indicato dall'utente;
- ✓ Profilazione completa dell'utente in relazione alla propria domanda/offerta lavorativa, al fine di ricevere notifiche push come alert di segnalazioni di apertura di nuove posizioni lavorative sulle tematiche di interesse dell'utente stesso;
- ✓ UX/UI: progettazione di User Interface/User Experience;
- ✓ Utilizzo di framework standard per mobile (che permettono di costruire le singole build per le varie piattaforme);
- ✓ Possibilità di integrazione con altre piattaforme: interazione con i social network e sistemi di messaggistica interna, abilitazione a plug in di video chat;
- ✓ Percorso di Gamification per gli utenti che attraverso specifici quiz li porti a visualizzare i profili e le vacancies più indicati rispetto all'oggetto della propria ricerca.

Art. 6 Supporto alle candidature

1. Durante la fase di candidatura sul sito www.garanziahack.it è previsto un supporto da parte di mentor di progetto, che avranno il compito di favorire il conseguimento dell'obiettivo dell'evento, dotati di competenze in ambito di User Experience Design, User Interface, Coding e Comunicazione.
2. Tra i mentor è previsto il coinvolgimento di un esperto indicato da MLPS che possa - se richiesto - fornire ai partecipanti informazioni di dominio sui dati e sui bisogni del Programma nazionale garanzia Giovani, nonché sul contesto del progetto e le attività inerenti al tema sviluppate da MLPS.
3. Al fine di facilitare il raggiungimento degli obiettivi e requisiti dell'APP, prima o durante l'hackathon i mentor potranno fornire indicazioni su strumenti e tecnologie che possono essere usate durante lo sviluppo del prototipo.

Art. 7 Modalità di presentazione della domanda di partecipazione

1. Fermo restando le condizioni di cui all'art. 3 del presente avviso, le candidature dei Team e degli Host, dovranno essere inviate, a pena di esclusione, dal giorno successivo alla pubblicazione del presente Avviso fino alle ore **13.00** del **25.11.2015**, con la seguente modalità:

- registrarsi al sito www.garanziahack.it e inserire la candidatura;

2. Saranno escluse dal presente Avviso, le candidature le cui domande di partecipazione perverranno dopo le ore **13.00** del **25.11.2015**.

Art. 8 Modalità di svolgimento dell'Hackathon Garanzia Giovani

1. L'Hackathon si svolgerà nella giornata del **4 Dicembre 2015 dalle 09:30 alle 19:00**, presso le sedi degli Host che saranno comunicati ai candidati idonei successivamente alla chiusura del bando. Tutte le attività relative alla costruzione del prototipo dovranno essere svolte nell'arco di nove ore. Le informazioni relative ai dati verranno inviate ai team leader prima dell'inizio dell'evento.
 - ✓ L'abilitazione allo sviluppo avverrà attraverso la consegna dei dati di CV e Vacancies da parte del MLPS. I dati verranno rilasciati in formati standard (es.: API e/o OpenData)
 - ✓ Durante l'hackathon è previsto un servizio di supporto online per i Team che potranno rivolgere domande tramite chat online e video call ai mentor di progetto.
2. In considerazione del numero di partecipanti, verrà valutata l'implementazione di **coaching in presenza** da parte dei mentor di progetto. In tal caso i mentor saranno fisicamente presenti nei luoghi di svolgimento selezionati tra quelli ammessi nella categoria HOST, per fornire supporto costante ai team di lavoro, su un programma definito e coordinato da MLPS.

Art. 9 Modalità di valutazione

1. Gli obiettivi e le caratteristiche di cui al paragrafo 7 sono considerati elementi rilevanti al fine della procedura di valutazione e del conferimento del premio, che avverrà secondo le seguenti modalità:
 - ✓ I prototipi di APP dovranno rispondere ai requisiti richiesti dalla presente iniziativa, secondo i quali verranno valutate da un'apposita commissione.
 - ✓ La commissione di valutazione sarà composta da referenti del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali.

Art. 10 Premio

1. Al termine della selezione, il team vincitore riceverà l'assegnazione dell'incarico per lo sviluppo dell'App con un grant di finanziamento di € 10.000. Il premio verrà erogato al momento della consegna dell'App funzionante e completa. In conformità con quanto previsto dall'art. 2, lett. j) del Regolamento (UE) n.966/2012 i "premi" sono definiti come contributi finanziari attribuiti a titolo di ricompensa in seguito a un concorso.
2. L'App dovrà essere sviluppata nei 45 giorni successivi alla proclamazione del vincitore ed entro questo periodo andrà completata e sviluppata dal team, che seguirà le indicazioni dei referenti del MLPS (fatte salve eventuali necessità di MLPS di maggiori approfondimenti e verifiche, che potrebbero determinare una diversa tempistica). L'auspicio è che, successivamente allo sviluppo dell'applicazione, il team vincitore investa nelle sue potenzialità, e strutturi una start up innovativa su questi aspetti, pertanto oltre il premio, il team vincitore potrà beneficiare di servizi specialistici di accompagnamento alla creazione di impresa erogati dai Servizi per l'Impiego competenti (consulenza orientativa individuale finalizzata a valutare le personali attitudini all'autoimprenditorialità, consulenza info-formativa per il rafforzamento delle competenze imprenditoriali, consulenza specialistica e affiancamento nella fase di start-up, etc).
3. Le modalità di sostegno finanziario attraverso premi sono disciplinati dal Regolamento finanziario n. 966/2012 e dal relativo Regolamento delegato (UE) n. 1268/2012.

Art. 11 Obblighi dei vincitori

1. I vincitori sottoscriveranno apposita convenzione con il Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali in cui saranno dettagliati gli oneri reciproci. Le somme concesse a titolo di premio dovranno essere utilizzate per sostenere le spese di realizzazione dell'Applicazione sulla base del prototipo realizzato nel corso dell'hackathon.

Art. 12 Responsabile del procedimento

1. Il responsabile del presente contest è il Dott. Daniele Lunetta, Dirigente della Direzione Generale dei Sistemi Informativi, dell'Innovazione Tecnologica e della Comunicazione.
2. Per ogni informazione o chiarimento inerente il presente contest è possibile inviare una e-mail alla all'indirizzo info@garanziahack.it entro il **18/11/2015**.

Art. 13 Norme per la tutela della privacy

1. I concorrenti danno atto che la domanda di partecipazione all'avviso comporterà il consenso al trattamento dei dati in essa contenuti, per gli effetti del D.Lgs. n. 196/2003 ai soli fini degli adempimenti necessari a dare applicazione al presente bando ed agli adempimenti connessi alla normativa comunitaria di riferimento. I dati saranno archiviati ed utilizzati solo ai fini dello svolgimento delle valutazioni e dell'assegnazione dei premi.

Art. 14 Risorse finanziarie

1. Il presente Avviso è finanziato per un importo complessivo di € 10.000,00 (euro diecimila/00) a valere sulle risorse del Programma Operativo Nazionale (PON) SPAO 2014-2020.